

PROMAN Software GmbH
Software für Projektmanagement
und Bauprojektentwicklung



Programmbeschreibung PM_Admin1

Version 1.00 Build 54

September 2019

Inhaltsverzeichnis

1. Allgemein.....	3
2. Erste Schritte	3
3. Funktionen.....	4
3.1. Einstellungen: Programmstart.....	4
3.2. Einstellungen: Anlagen	5
3.3. Einstellungen: Vorschlagswerte	5
3.4. Datenbank Zugriff.....	6
3.5. User: Berechtigungen-Kategorien	6
3.6. User: User Gruppen Verwaltung	7
3.7. User: User je Gruppe	7
3.8. User: User Verwaltung	8
3.9. User: Administrator Passwort	9
3.10. User: Windows Gruppen Zuordnung.....	9
3.11. Projekte: Rechte im Projekt – generell.....	10
3.12. Projekte: Admin und Owner.....	11
3.13. Projekte: Rechte je Usergruppe	12
3.14. Projekte: Projekte je Usergruppe	13

1. Allgemein

Die Anwendung PM_Admin beinhaltet alle wesentlichen zentrale Administrationsfunktionen für die Anwendung Besprechungsbericht. In der Regel werden diese nur bei mittleren bis größeren Installationen benötigt.

Diese Anwendung wird nur verwendet im Zusammenhang mit einer oder mehreren folgender Funktionen:

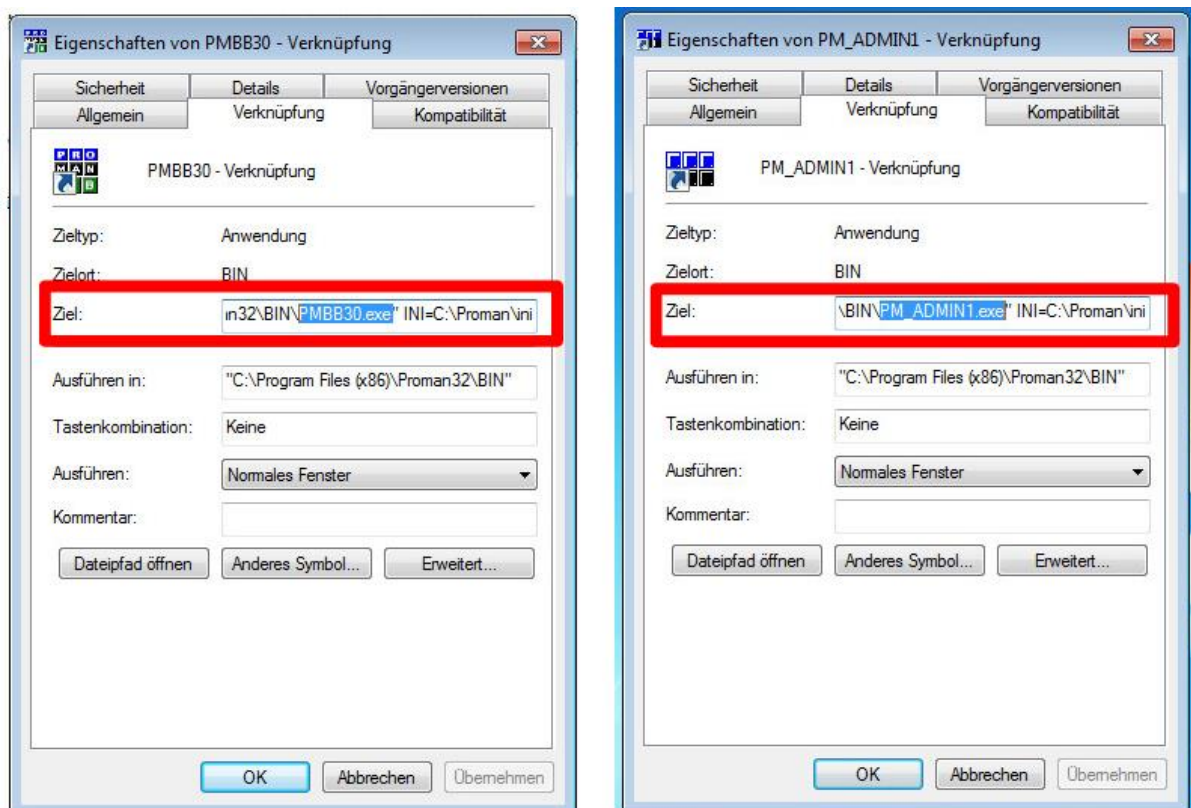
- MS SQL für die Projektablage
- Zentrale Rechtesteuerung
- Authentifizierung über Windows Accounts (bzw. Active Directory)
- Gruppenverwaltung (über PROMAN oder über Windows Gruppen)

2. Erste Schritte

Die Applikation kann über die Verknüpfung PM_Admin1 gestartet werden.

Wenn noch keine Verknüpfung vorhanden ist, muss eine auf der gleichen Weise wie bei der Besprechungsbericht Verknüpfung erstellt werden.

Am Leichtesten kann dies durchgeführt werden indem Sie die Besprechungsbericht Verknüpfung kopieren und im Bereich Ziel die Bezeichnung „PMBB30.exe“ mit „PM_Admin1.exe“ ersetzen.



Nach dem Start der Applikation wird nach einem Benutzername gefragt. Da diese Applikation nur für die zentrale Administration vorgesehen ist, darf nur der Administrator sich anmelden.



Nach dem Start öffnet sich die Applikation und man kann über die obere Menüsteuerung alle Funktionen erreichen.

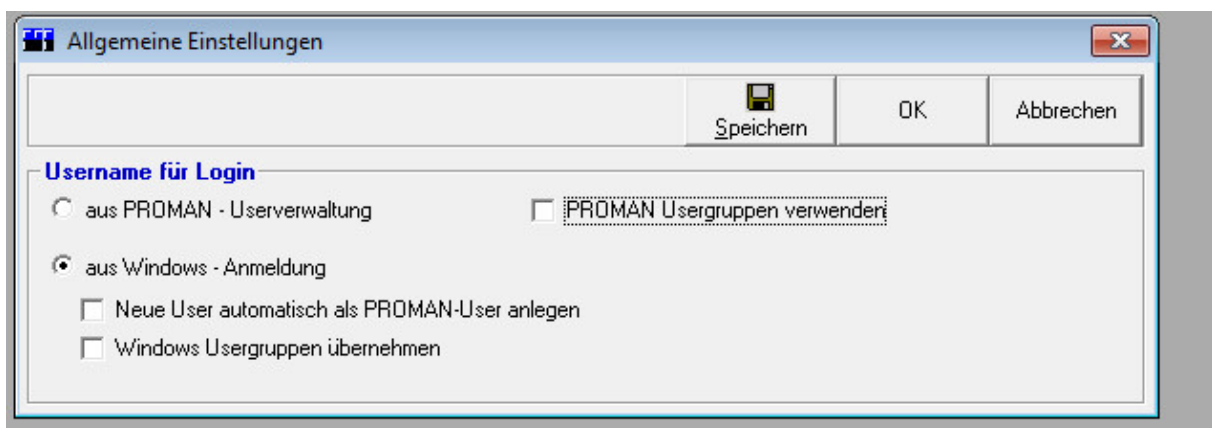


Die einzelnen Funktionen werden in den folgenden Kapiteln beschrieben.

3. Funktionen

3.1. Einstellungen: Programmstart

Hier kann man die Startoptionen vom Besprechungsbericht definieren.



Die zu verwendende User Verwaltung kann hier definieren:

- Windows (z.B. Windows Active Directory)
- PROMAN interne

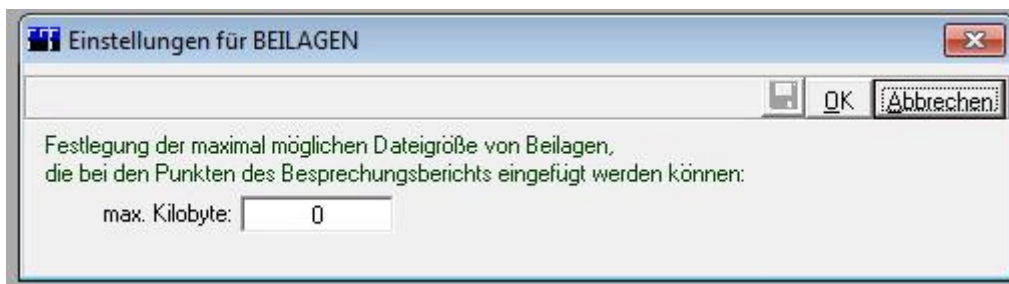
In beiden Fällen kann zusätzlich bestimmt werden, ob die Programminterne Rechtesteuerung komplett auf Userebene (default) oder Gruppen verwaltet werden.

Wenn die Windows User Verwaltung gewählt wurde, werden automatisch die Benutzer Daten (Username) direkt aus der Windows Anmeldung ausgelesen und im Besprechungsbericht verwendet.

Wenn der Benutzer noch nicht im Besprechungsbericht vorhanden ist, kann dieser manuell bzw. automatisch über die Funktion „Neue User automatisch als PROMAN-User anlegen“ angelegt werden. Im letzteren Fall wird dieser, bei der ersten Anmeldung automatisch angelegt.

3.2. Einstellungen: Anlagen

Über die Maske kann man die maximale Größe der Anlagen definieren. Damit kann man vermeiden, dass die Datenbank zu viel Speicher verbraucht.



3.3. Einstellungen: Vorschlagswerte

Der Screenshot ist selbsterklärend.



3.4. Datenbank Zugriff

Hier kann man die Verbindungsdaten zur Datenbank definieren. Dies ist nur zutreffend, wenn man als Ablage eine MS SQL Datenbank verwendet.

Die Oracle Verbindung wird nicht mehr unterstützt!

Datenbank Zugriff

Zugriff zu Projektdaten

SQL-Server
 ORACLE

Server Name: pmsql1\sqlexpress
Datenbank: promanchmelar2
User Name: proman
Password: proman

Speichern Schliessen

Folgende Servernamensangaben können verwendet werden:

- Nur „Servername“ (wenn es nur eine Instanz gibt, bzw. die Instanz als default definiert ist)
- Servername\Instanz z.B. PMSQL1\SQLExpress
- Servername,Port\Instanz z.B. PMSQL1,1433\SQLEXPRESS

3.5. User: Berechtigungen-Kategorien

In folgender Maske werden die globalen Rechte im Besprechungsbericht aufgelistet. Diese können in den Funktionen „Rechte je Usergruppe“ oder „Rechte je User“ verwaltet werden.

KATEGORIEN der Usergruppen

Nr	Code	Bezeichnung	Beschreibung
1	Kategorie 001	Installation	Einrichten/Ändern der
2	Kategorie 002	User Administration	Anlegen/Löschen von
3	Kategorie 003	Projekte eröffnen	Anlegen von neuen
4	Kategorie 004	Projekte bearbeiten	Inhalt von Projekten
5	Kategorie 005	Projekte löschen/archivieren	Projekte archivieren
6	Kategorie 006	Layout bearbeiten	Druckvorlagen und
7	Kategorie 007	Layout zuordnen	Druckvorlagen und
8	Kategorie 008	Adressdatei	Zentrale Adressdatei

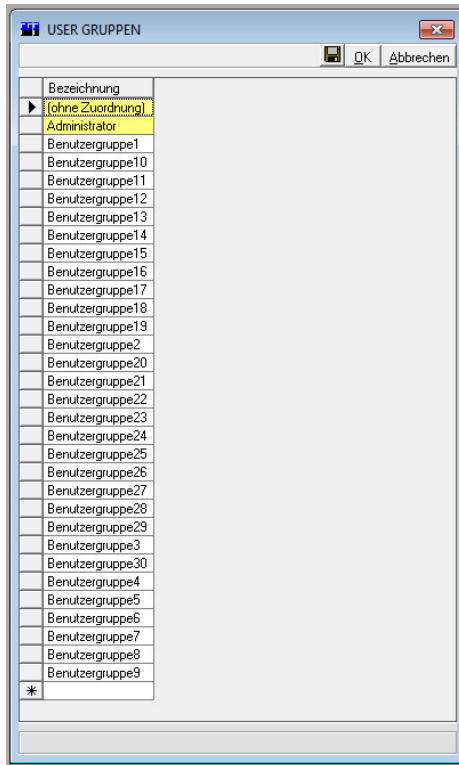
OK

3.6. User: User Gruppen Verwaltung

Diese Funktion ist freigeschaltet wenn man die PROMAN Userverwaltung inkl. Gruppensteuerung ausgewählt hat.

In dieser Liste können Gruppen eingetragen, verändert bzw. wieder gelöscht werden.

Systemgruppen werden Gelb dargestellt und können weder verändert noch gelöscht werden.



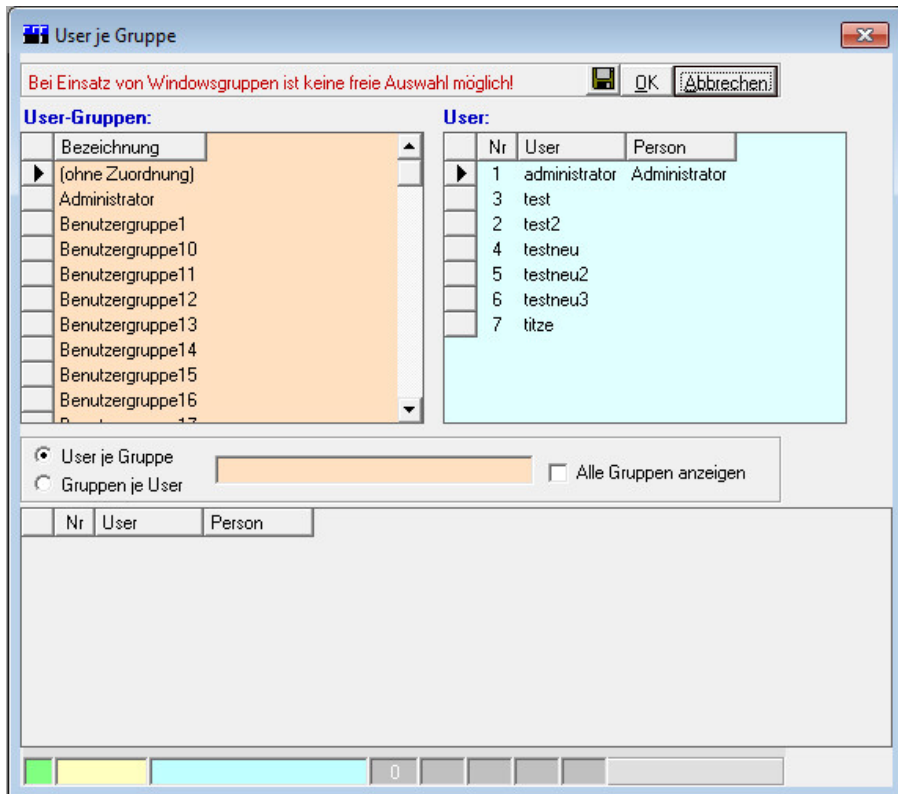
3.7. User: User je Gruppe

In dem Modus PROMAN-Userverwaltung mit Gruppen kann man über diese Maske die Gruppenzugehörigkeit definieren.

Zuerst muss die Zielgruppe im linken Fenster ausgewählt werden. Anschließend kann man mittels Doppelklicks aus der rechten Liste der Benutzer ein oder mehrere Benutzer dieser Gruppe hinzufügen.

Wenn man ein Benutzer löschen möchte, muss man zuerst die Gruppe wählen, im unteren Fensterbereich werden alle dazugehörigen Benutzer aufgelistet. Nach dem Auswählen der betreffenden Zeile kann man mit der ENTF Taste diesen Benutzer aus der Gruppe entfernen.

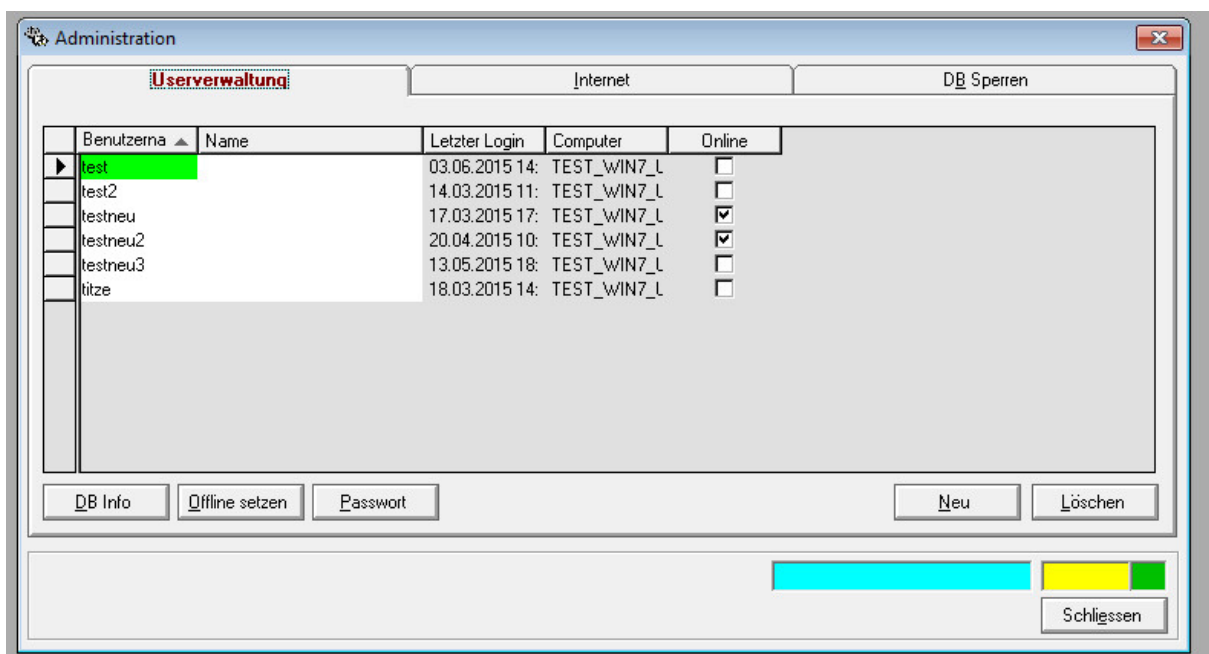
Wenn die Windows Authentifizierung mit Windows Gruppenüberprüfung aktiv ist, kann diese Maske nur zur Überprüfung der Zugehörigkeit verwenden.



3.8. User: User Verwaltung

Mit dieser Funktion kann man:

- neue Benutzer angelegen
- Benutzer löschen
- Lizenzen wieder freigegeben werden (wenn z.B. der PC abgestürzt und damit die Lizenz nicht mehr freigegeben werden konnte)



3.8.1. Freigabe von Lizenzen

Wenn die Applikation nicht korrekt geschlossen werden kann (z.B. PC Absturz) wird zentral, die für diesen Benutzer reservierte Lizenz, nicht freigegeben.

Wenn derselbe Benutzer am selben PC sich wieder anmeldet, gibt das System diese Lizenz automatisch frei.

Nach 24 Stunden ohne Verbindung von der Software wird die Lizenz automatisch freigegeben.

Wenn die Lizenz umgehend von einem anderen Benutzer benötigt wird, kann man mit dem Button „Offline setzen“ diese freigegeben.

Achtung: der Benutzer wird nicht automatisch abgemeldet, nur dessen Lizenz wird freigegeben.

3.8.2. eMail Einstellungen

Die Einstellung findet direkt im PROMAN X unter Einstellungen statt.

3.9. User: Administrator Passwort

Über diese Maske kann der Administrator Passwort verändert werden.

3.10. User: Windows Gruppen Zuordnung

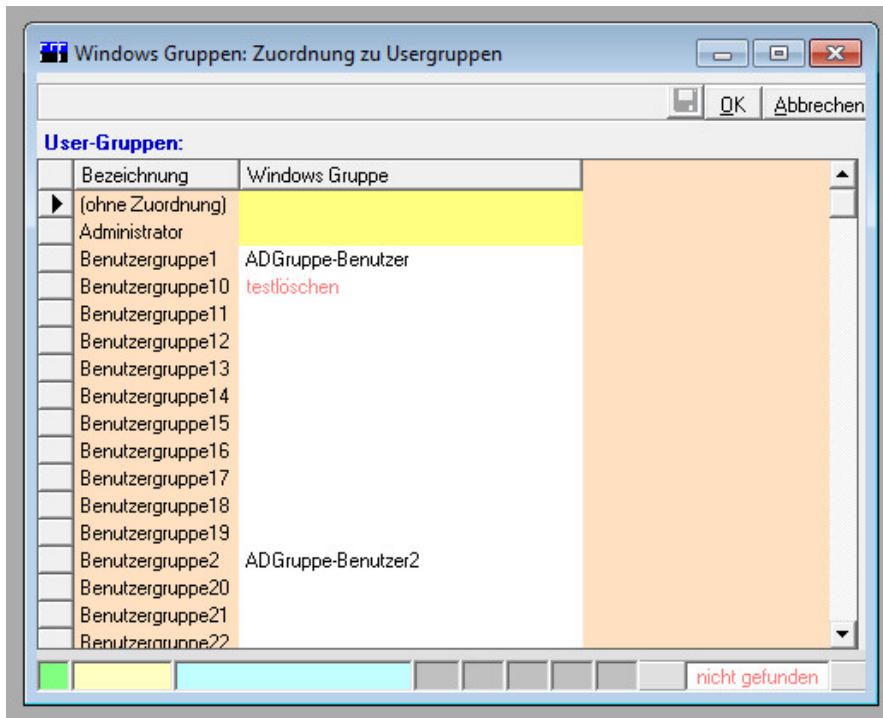
Wenn man die Windows Authentifizierung mit Windows Gruppenzuordnung gewählt hat, kann man über diese Maske die Zuordnung der PROMAN Internen Gruppen zu den Windows Gruppen definieren.

D.h. für jede Windows Gruppe, muss eine PROMAN interne Gruppe angelegt und zugeordnet werden.

Sobald das Mapping Windows Gruppe -> PROMAN Gruppe gesetzt ist, wird beim nächsten Login die Benutzerzugehörigkeit abgefragt und zugeordnet. D.h. die Zugehörigkeit wird bei jedem Start vom Besprechungsbericht überprüft.

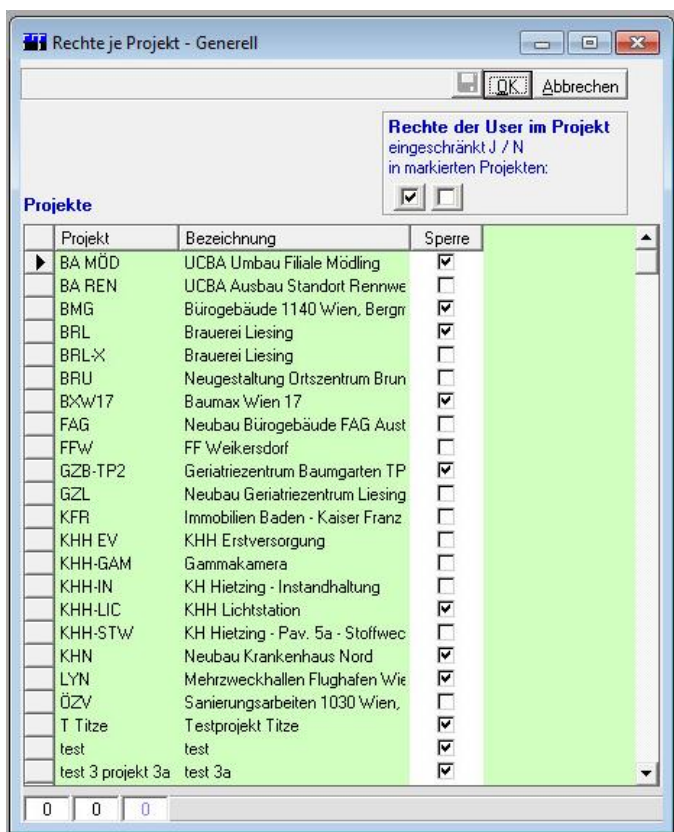
ACHTUNG: abhängig von den Microsoft Policy Einstellungen werden neue Gruppenzuteilungen bzw. neue Gruppen erst nach einem Reboot bzw. am Folgetag auf dem Client-Rechner registriert.

Wenn eine AD Gruppe nachträglich gelöscht wird, wird diese beim nächsten Aufruf der Maske rot markiert. Beim Eintragen wird überprüft ob die Gruppe existiert.



3.11. Projekte: Rechte im Projekt – generell

In den einzelnen Projekten können spezifische Rechte (Lese, Ändern, Schreiben, bzw. Gesperrt) pro User bzw. Gruppe eingetragen werden. Diese Rechte kann man über diese Maske zurücksetzen.



3.12. Projekte: Admin und Owner

Beim Anlegen des Projekts wird der aktuelle User automatisch als Owner vom Projekt definiert.

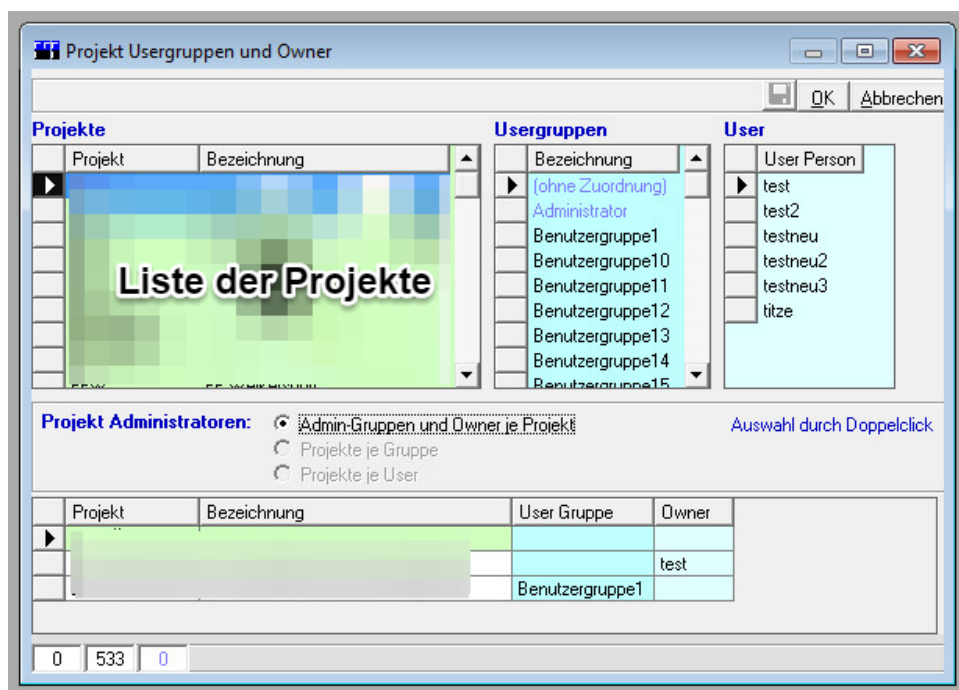
Der Owner vom Projekt hat alle Rechte im Projekt. Er kann auch das Projekt sehen, auch wenn es laut Einstellung ausgeblendet werden soll.

Den Owner kann oder über diese Maske geändert werden. Owner muss immer ein Benutzer sein.

Zusätzlich kann man über diese Maske einstellen welche Benutzer / Gruppen Administratoren von diesem Projekt sind. Administratoren haben das Rechte die Rechtesteuerung innerhalb vom Projekt zu ändern und verfügen über Schreib- & Leserechte.

Diese Einstellungen greifen beim nächsten Starten vom Besprechungsbericht.

Wenn Gruppenrechte eingestellt sind, wird folgende Maske angezeigt:



Wenn die die Gruppenverwaltung ausgeschaltet haben können sie über diese Funktion die Benutzerrechte im Projekt verwalten.



3.13. Projekte: Rechte je Usergruppe

Folgende Rechte kann man global pro Benutzer oder Gruppe vergeben:

- PM Administrator
- Projekt anlegen
- Projekte löschen
- Layout gestalten
- Layout Zuordnung
- Zentrale Adressverwaltung

PM Administrator hat das Recht Projekte die im Laptopmodus sind, also offline, wieder frei zu geben damit man ohne die zurück zu synchronisieren wieder im stationären Modus bearbeiten kann.

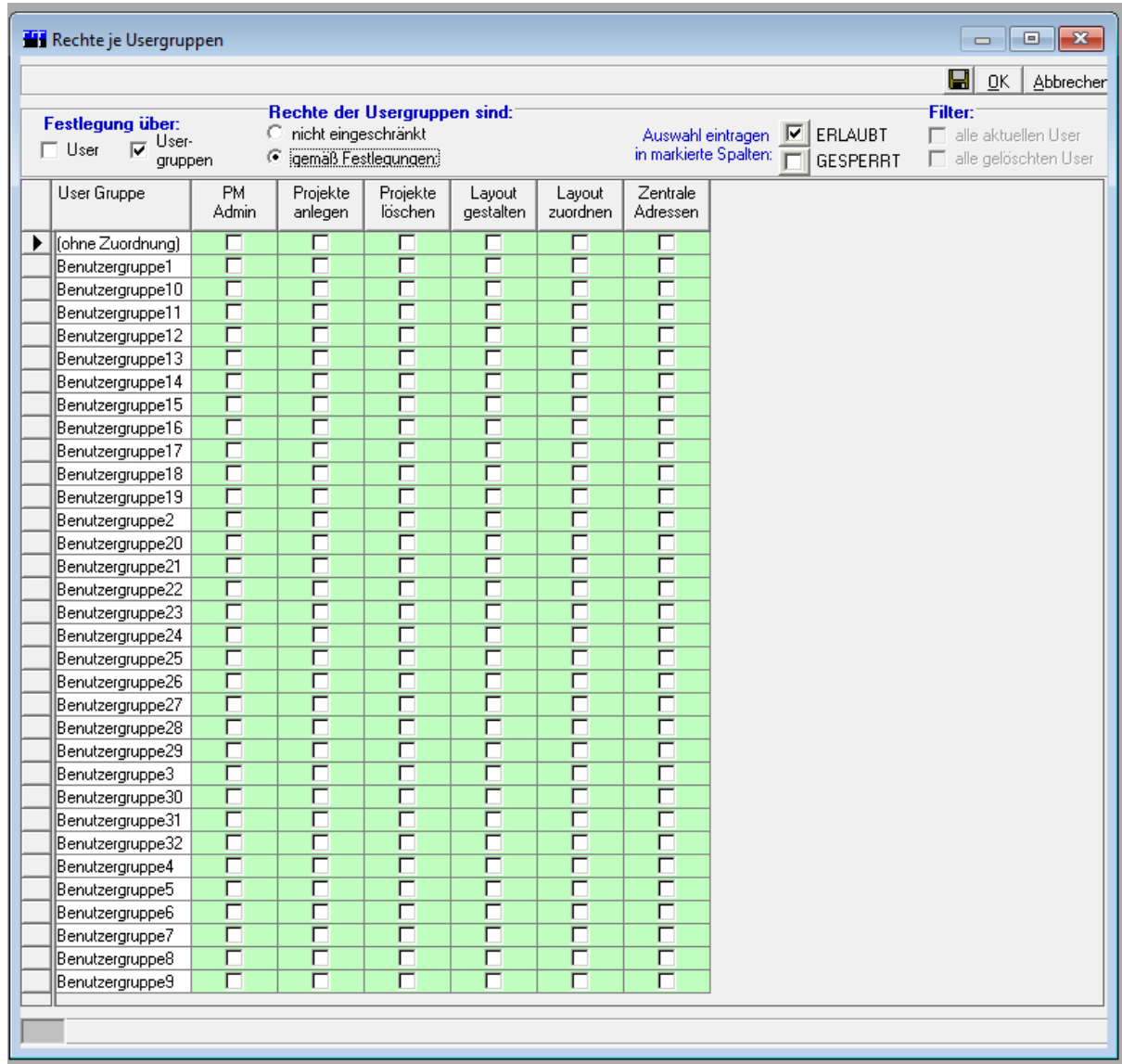
Dies kann gebraucht werden, wenn z.B. ein Notebook defekt ist oder der Mitarbeiter Krank wurde und ein Kollege weiter an dem gesperrten Projekt arbeiten muss.

ACHTUNG: sobald ein Projekt entsperrt wird, können die im Laptopmodus gespeicherte Daten nicht zurück synchronisiert werden. Wenn dies benötigt wird, kontaktieren sie bitte die Hotline.

„Layout gestalten“ ist der Layouteditor unter Extras / „Layot Gestaltung“ gemeint. D.h. nur Benutzer mit diesem Recht dürfen diese Applikation aufrufen und neue Druckvorlagen erstellen bzw. bestehende verändern.

„Layout Zuordnung“ ermöglicht in der Berichtsammlung Verwalten Druckeinstellungen vorzunehmen.

Diese Einstellungen greifen beim nächsten Starten vom Besprechungsbericht.



3.14. Projekte: Projekte je Usergruppe

Mit dieser Maske kann man definieren welche Projekte welchen Benutzer bzw. Gruppen ausgeblendet werden. Das ist eine Negativliste. Wenn nichts ausgewählt ist, darf der Benutzer bzw. Gruppe die Projekte sehen.

Neue Projekte sind für alle Benutzer bzw. Gruppen sichtbar. Dies gilt auch für neue Benutzer.

Diese Einstellungen greifen beim nächsten Starten vom Besprechungsbericht.

Projekte je Usergruppe

Projekte sichtbar:
 nicht eingeschränkt
 laut Festlegungen:

Festlegung über:
 User
 Usergruppen

je Usergruppe
 Auswahl eintragen in markierte Spalten:
 UNSICHTBAR
 SICHTBAR

je Projekt:
 Auswahl eintragen in markierte Zeilen:
 UNSICHTBAR
 SICHTBAR

Speichern OK Abbrechen

Projekt Nummer	Projekt Bezeichnung	(ohne Zuordnung) unsichtb.	Benutzergruppe1 unsichtb.	Benutzergruppe10 unsichtb.	Benutzergruppe11 unsichtb.	B...
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	

Liste der Projekte